

Projet

Raytracer

À partir d'aujourd'hui jusqu'au
13/12/2005

Projet

Qu'est-ce qu'on attend?

- 1) Une présentation de votre programme (soutenances le 13/12/2005)
- 2) Un rapport court

Projet

Qu'est-ce qu'on attend?

Fonctionnalités minimales:

- Sphères et triangles
- Phong, Reflexion et Refraction
- Débuggage OpenGL
- Ombres dures avec plusieurs sources lumineuses

Projet

Avancé:

- Textures
- Bump Mapping
- Displacement Mapping
- LightMap/Multi-Textures
- Animations/Motion Blur
- Antialiasing
- Spots, Sources lumineuse avancées
- Rendu volumique
- Champs d'hauteur
- Structures d'accélération
- BRDF complexes
- MipMap / Anisotropic filtering ...

Projet

Où bien

- Fractals
- Textures procédurales
- Radiosité
- NPR
- etc...