



*UMR 7005 ULP CNRS*



# Équipe Informatique Géométrie & Graphique

*Olivier Génevaux*

# Thèmes

- **Modélisation** *D. Bechmann, J.F. Dufourd*
  - à base topologique
  - sous contraintes
  - spécification formelles pour la géométrie
- **Déformation animation** *D. Bechmann*
- **Réalité virtuelle** *D. Bechmann, J.M. Dischler*
- **Simulation & Visualisation** *J.M. Dischler*

# Réalité Virtuelle

- Acquisition de matériel (Workbench)



*D. Bechmann*

- Métaphores d'interaction
- Visualisation temps réel de grandes scènes

*J.M. Dischler  
(+ Damien Porquet, Limoges)*

# Simulation & Visualisation

## □ Thème majeur (création de CALVI)

- Plasmas et fluides *Matthieu Haefele, Olivier Génévaux*
- Exploration de données complexes et multi-dimensionnelles
- Compression et simplification
- Hardware Acceleration

